

WEBEX TEAMS



Dla kogo jest ta instrukcja?

- Głównie dla osób posiadających konto MChE
 - Nauczyciele uczestniczący w projekcie
 - Uczniowie uczestniczący w projekcie
 - Nauczyciele, którzy uzyskali konto MChE w ramach inicjatywy wsparcia zdalnego nauczania w związku z zawieszeniem zajęć w szkołach
- Także dla osób nieposiadających konta MChE, zaproszonych do korzystania z Webex Teams
 - Uczniowie korzystający z infrastruktury MChE w ramach inicjatywy wsparcia zdalnego nauczania w związku z zawieszeniem zajęć w szkołach: osoby te powinny założyć darmowe konto Webex Teams, wówczas korzystają z systemu niemal tak samo jak użytkownicy posiadający konto MChE.

- Wersje
 - Przez przeglądarkę internetową
 - Aplikacja na komputer osobisty
 - Aplikacja mobilna na smartfon (Android, iPhone)

Wersja przez przeglądarkę



Uruchomienie - przeglądarka

- Adres:

<https://teams.webex.com>

- Wpisujemy adres w domenie MChE w formacie
login@mche.edu.pl

(login przychodzi w wiadomości powitalnej po założeniu konta)

np.:

a.mickiewicz@mche.edu.pl

- Klikamy 'Dalej'



Wprowadź adres e-mail

Adres e-mail

Dalej

Potrzebujesz pomocy przy logowaniu? [Kontakt z pomocą](#)



Uruchomienie - przeglądarka

- Następuje przekierowanie na okno logowania do projektu MChE
- Wpisujemy login, bez domeny, np. **'a.mickiewicz'**
- Wpisujemy hasło, klikamy **'Zaloguj'**



Małopolska Chmura Edukacyjna

Użyj swojego konta MChE

Zaloguj

Wejść bez logowania

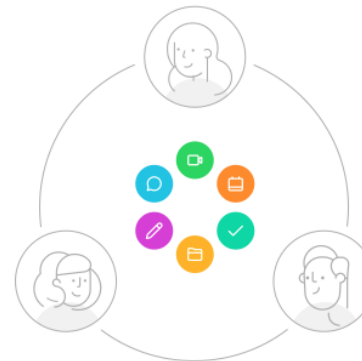
[Chcę zmienić hasło lub odzyskać dostęp do konta](#)

Pierwsze uruchomienie

- Przy pierwszym uruchomieniu pojawia się propozycja oprowadzenia po funkcjach

Witamy w Webex Teams

Bezproblemowe nawiązywanie połączeń i współpraca.



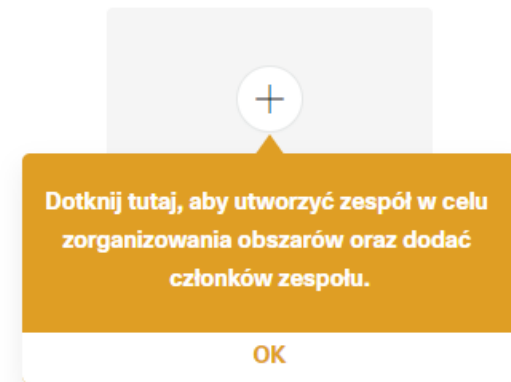
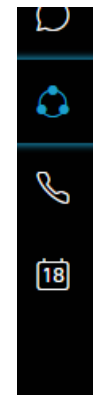
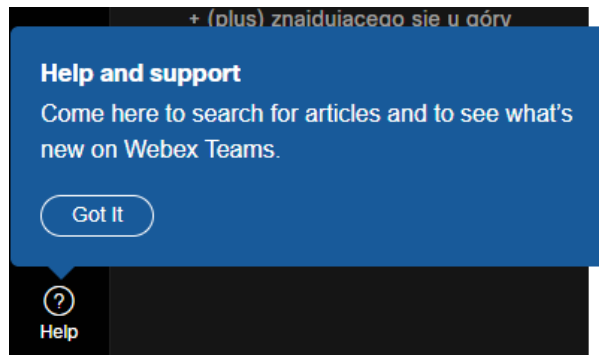
Oprowadź mnie

Pomiń



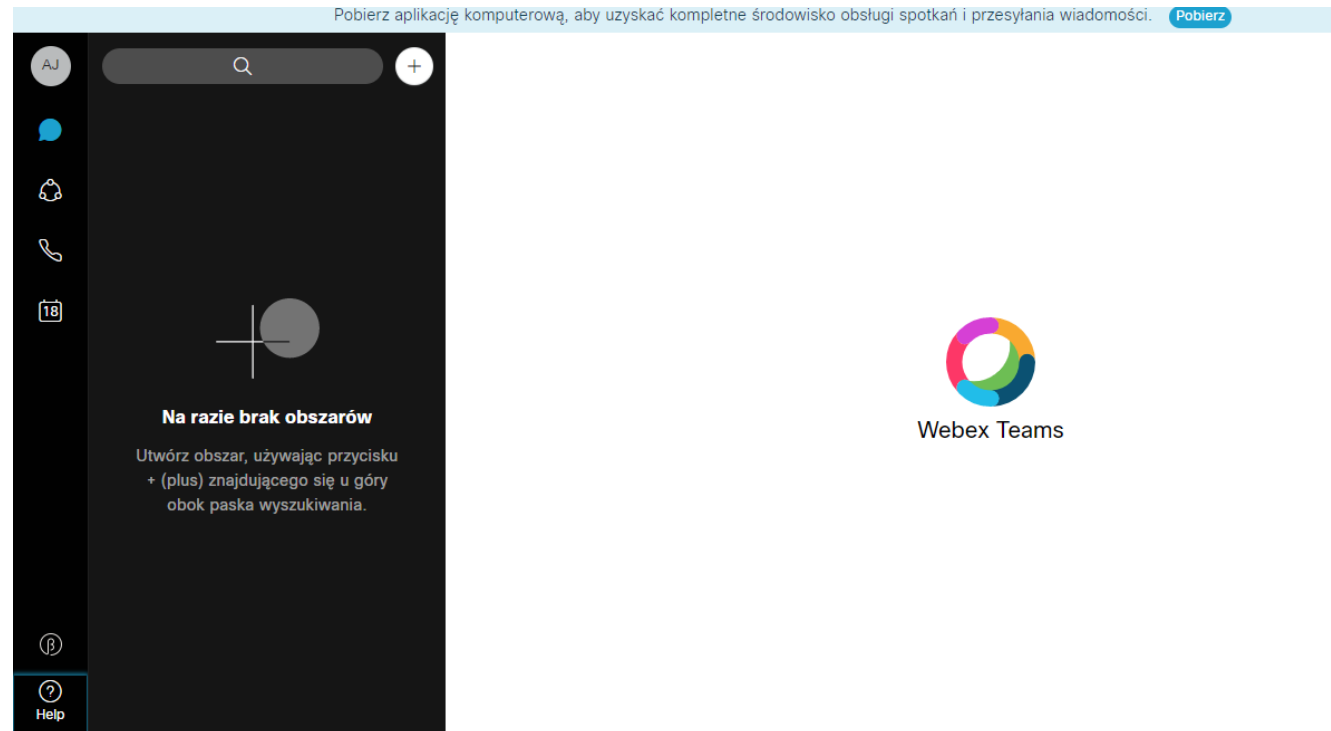
Pierwsze uruchomienie

- Nawet jeśli pominiemy wprowadzenie, przy pierwszym użyciu będą wyświetlały się podpowiedzi, które trzeba zamknąć, żeby skorzystać z danej opcji (przez przycisk 'Got It', albo 'OK')



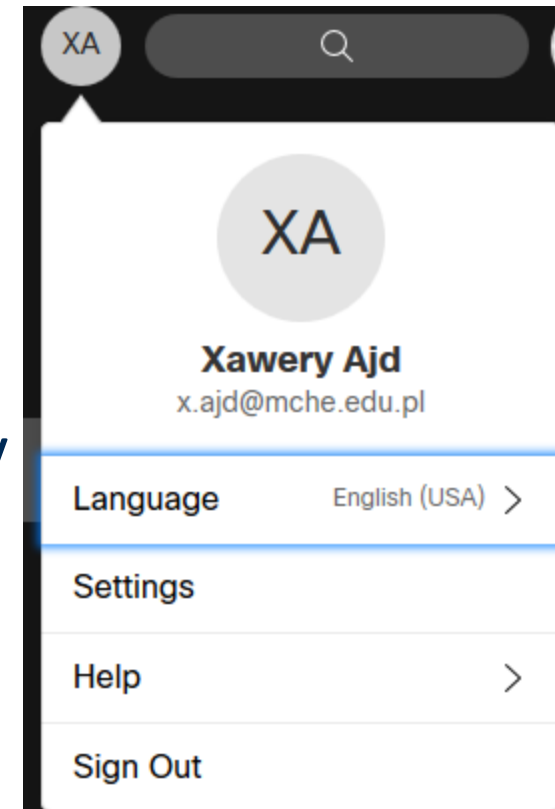
Widok startowy

- Menu (po lewej)
- Lista obszarów (obok menu) – początkowo pusta





- Wersja przeglądarkowa oraz mobilna są dostępne w języku polskim
- Język polski powinien ustawić się automatycznie, jeśli mamy ustawiony jako domyślny w przeglądarce
- Jeśli tak się nie stanie, opcja zmiany języka jest dostępna po kliknięciu na nasze zdjęcie/inicjały



Webex Teams

- Webex Teams ukierunkowany jest na pracę nad projektami, głównie poprzez wymianę wiadomości tekstowych oraz dzielenie materiałów
- Jest też możliwość wideokonferencji
- Podstawową jednostką komunikacji są tzw. obszary (spaces)

Obszary (spaces)

- Obszar to przede wszystkim wspólny chat, który umożliwia też współdzielenie materiałów
- Wszystko co zostanie napisane lub dzielone w obszarze jest automatycznie archiwizowane, tzn. obszar stanowi jednocześnie zapis przebiegu współpracy

Obszary (spaces)

- Obszar posiada też możliwość uruchomienia wideokonferencji oraz współdzielenia (i zapisywania) tablic
- Obszary w Webex Teams z założenia zastępują wątki e-mail – zamiast komunikacji przez e-mail, która przy długich wątkach i wielu osobach bywa mało wygodna, mamy uporządkowane obszary
- Obszary przypisane są do zespołów (Teams)



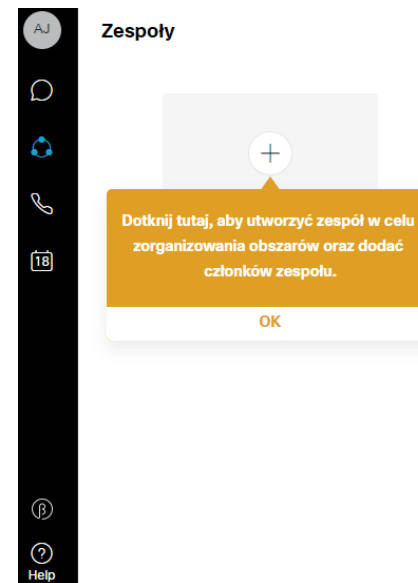
Zespoły (teams)

- Zespół to określona grupa ludzi, współpracujących nad wspólnymi obszarami
- Zespół posiada:
 - Listę członków
 - Listę obszarów
- Uwagi:
 - Każdy obszar musi należeć do zespołu
 - Wszyscy członkowie zespołu widzą wszystkie obszary i mogą dołączyć do każdego obszaru (ale nie muszą)

- W celu rozpoczęcia korzystania z narzędzia Webex Teams:
 - Najpierw tworzymy zespół
 - Następnie tworzymy w nim obszary

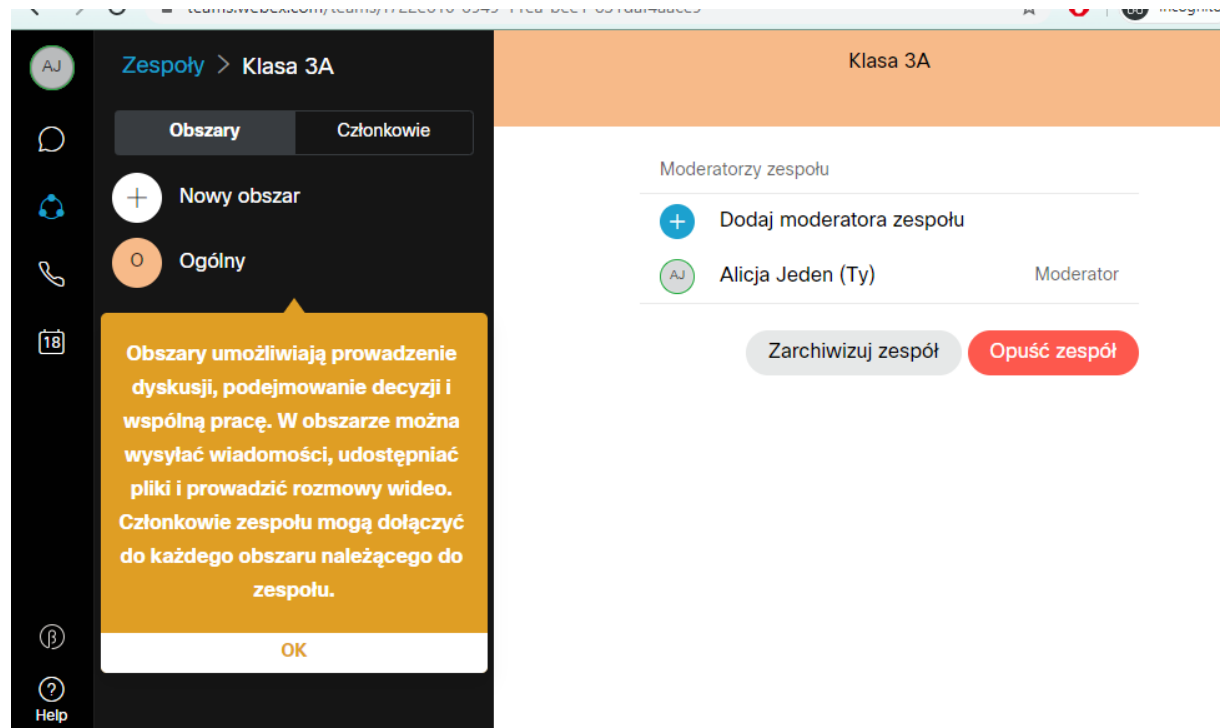


- Lista zespołów jest pod przyciskiem:
- Początkowo lista jest pusta
 - Klikamy 'OK' by zamknąć podpowiedź
 - Klikamy '+' by utworzyć zespół
 - Wpisujemy nazwę
 - Opcjonalnie wpisujemy opis

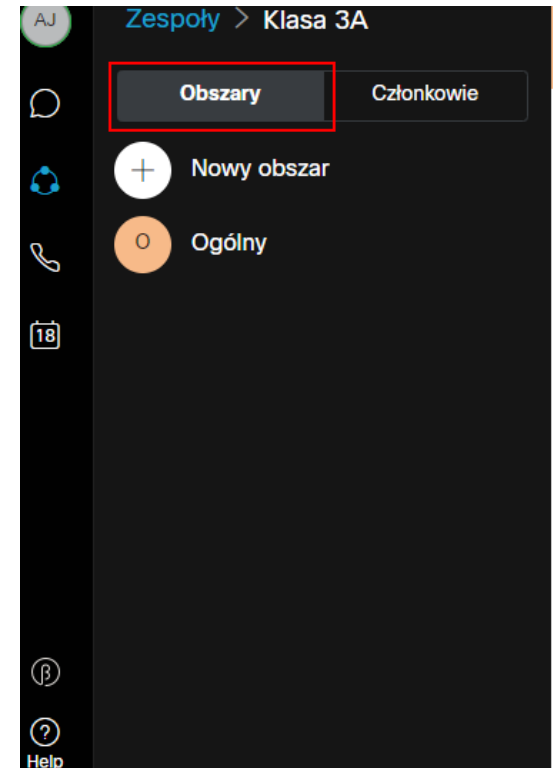




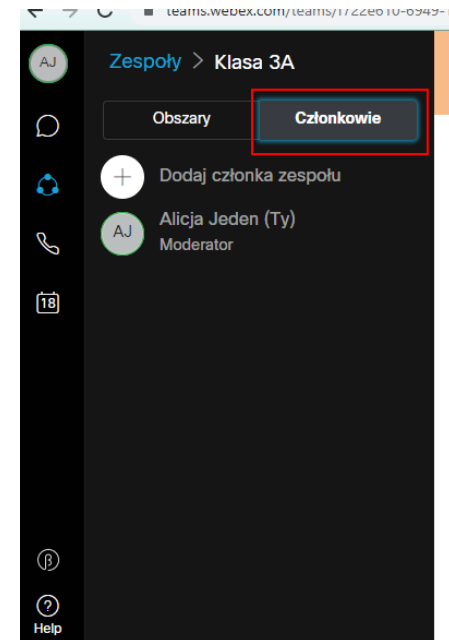
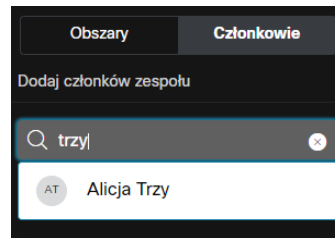
- Po utworzeniu zespołu pojawia się strona zespołu
- Klikamy 2 razy 'OK', aby zamknąć 2 podpowiedzi



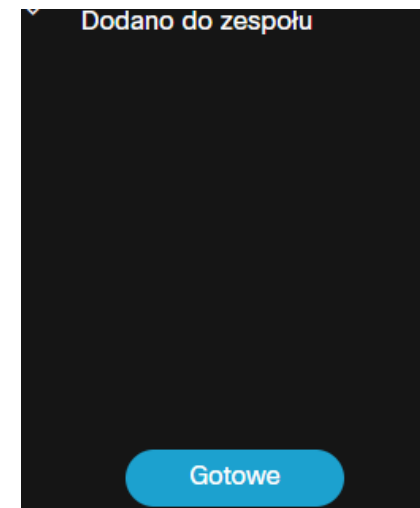
- W zakładce 'Obszary' widoczne są obszary w naszym zespole
- Domyślnie stworzony jest obszar 'Ogólny'
- Możemy dodać nowe obszary



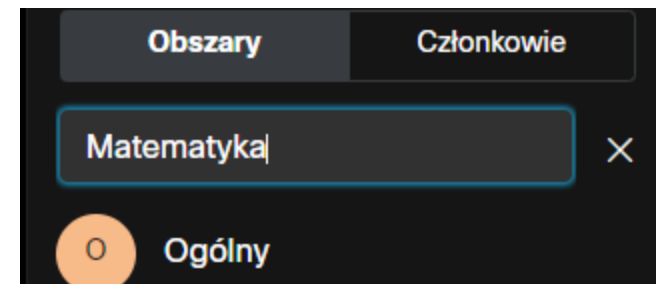
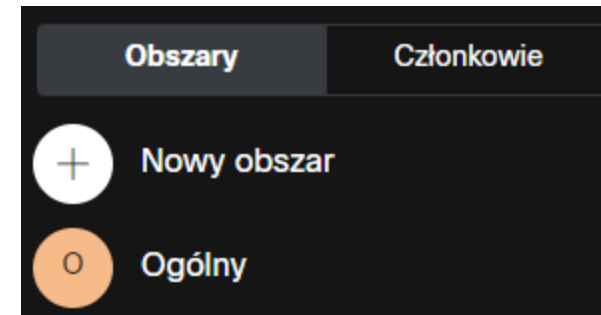
- W zakładce ‘Członkowie’ widoczna jest lista członków zespołu
- Możemy dodać nowych członków
- Osoby mające konta w projekcie MChE możemy znaleźć po nazwisku – system wyświetla podpowiedzi



- Osoby, które nie mają konta w projekcie MChE, ale posiadają konto w Webex Teams (które można założyć darmowo na stronie teams.webex.com) możemy dodać do zespołu wpisując ich adres e-mail
- Po dodaniu osoby klikamy przycisk 'Gotowe'

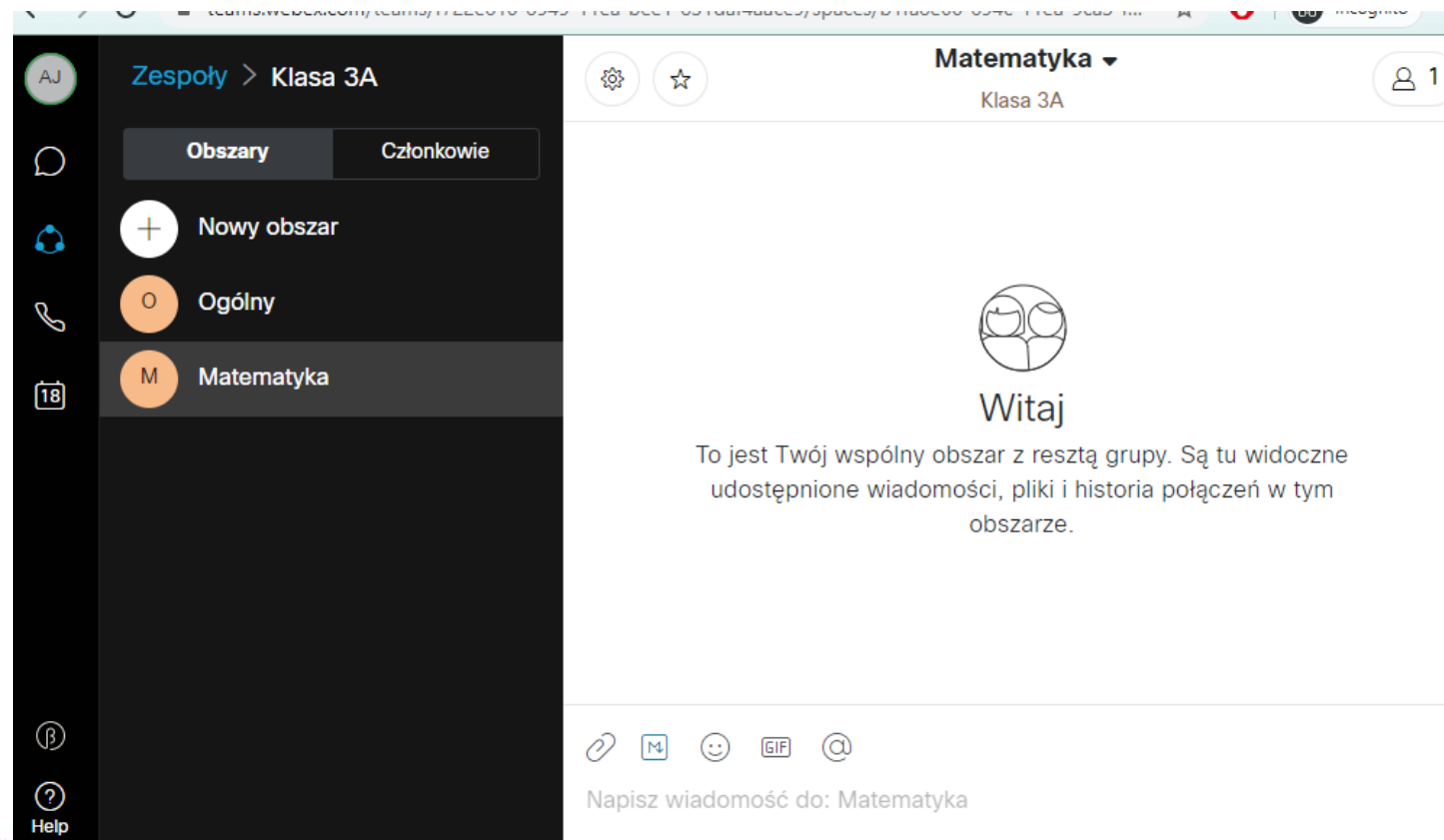


- Po wybraniu ponownie zakładki 'Obszary' dodajemy nowy obszar
 - Klikamy '+ Nowy obszar'
 - Wpisujemy nazwę
 - Zatwierdzamy przez enter





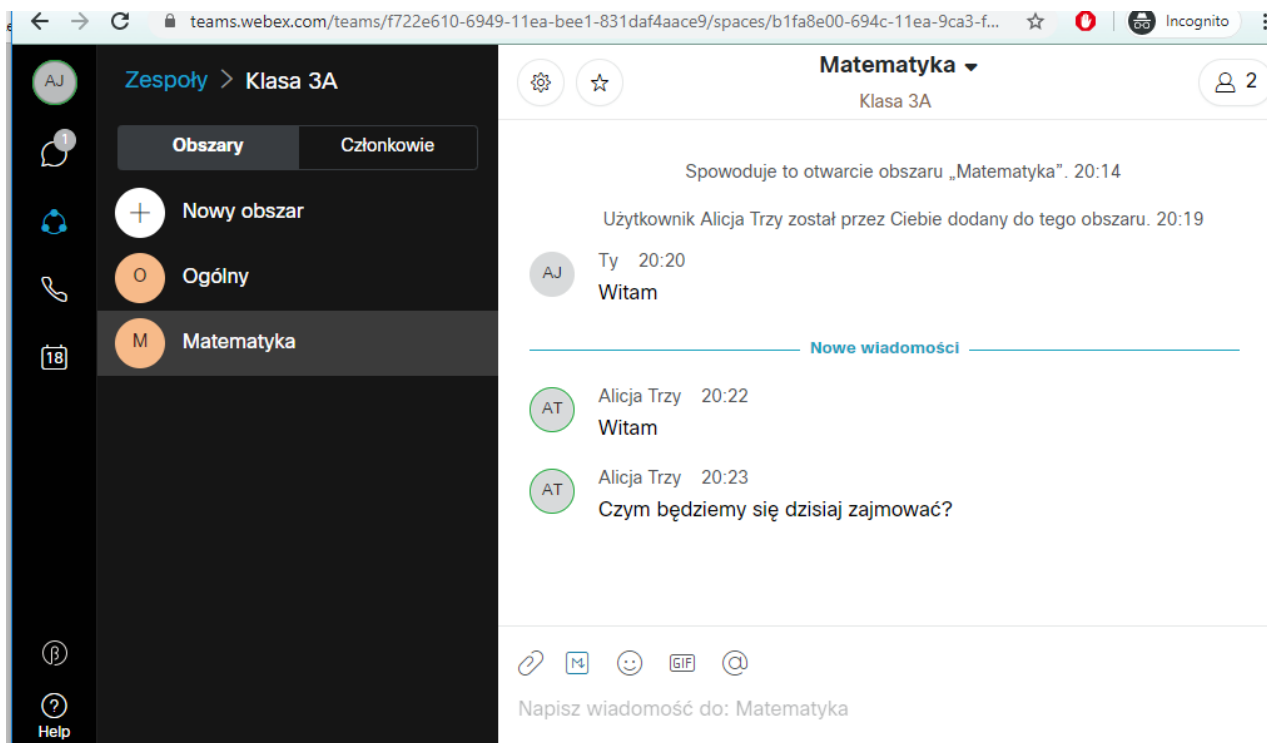
- Podstawowy widok obszaru to chat



- Początkowo w nowym obszarze jest tylko osoba, która go utworzyła
- Każdy członek zespołu może się dołączyć do obszaru
- Możemy też sami dodać osoby do obszaru przez przycisk w prawym górnym rogu:



- Podstawowa funkcjonalność obszaru to komunikacja tekstowa (chat)

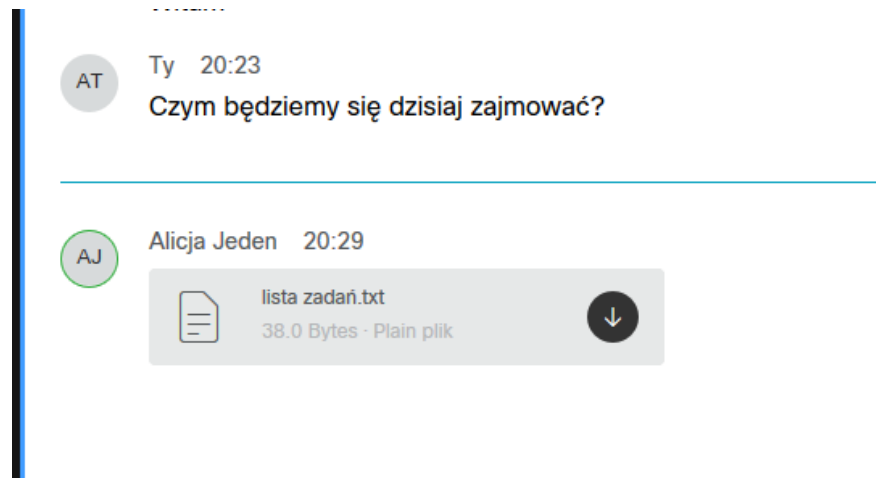


- Dostępne są typowe funkcje komunikatorów tekstowych:
 - Załączniki
 - Tekst formatowany
 - Emotikonki
 - GIFy
 - Wzmianki

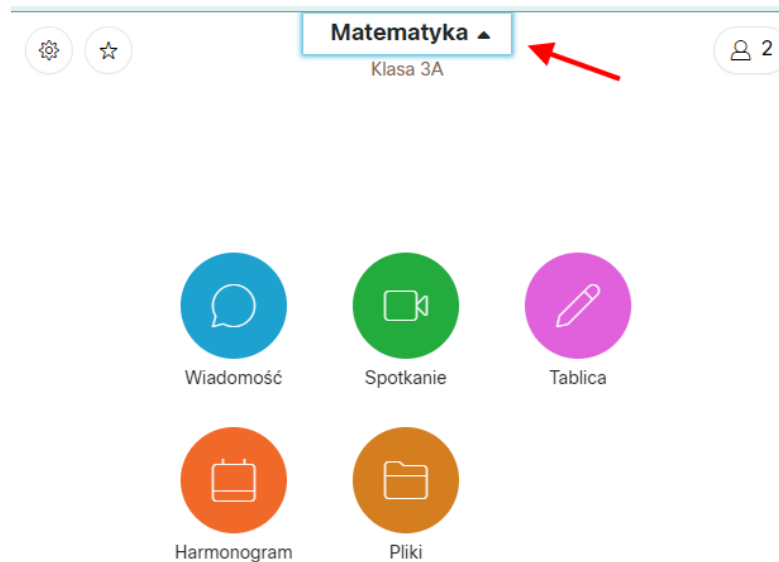


Napisz wiadomość do: Matematyka

- Szczególnie przydatna jest możliwość łatwego przesłania pliku jako załącznika, który natychmiast staje się dostępny do pobrania dla wszystkich osób w obszarze

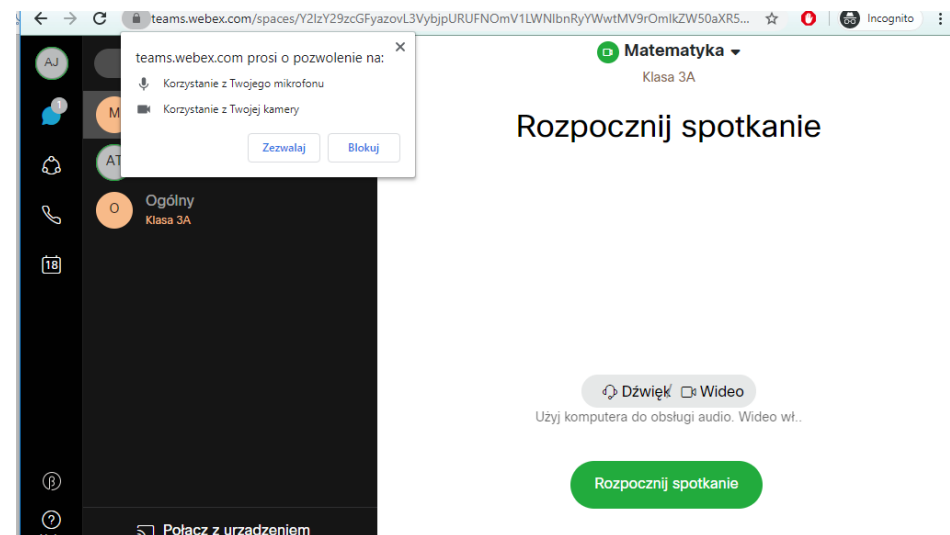


- Pozostałe funkcje obszarów możemy znaleźć klikając w nazwę obszaru na górze ekranu

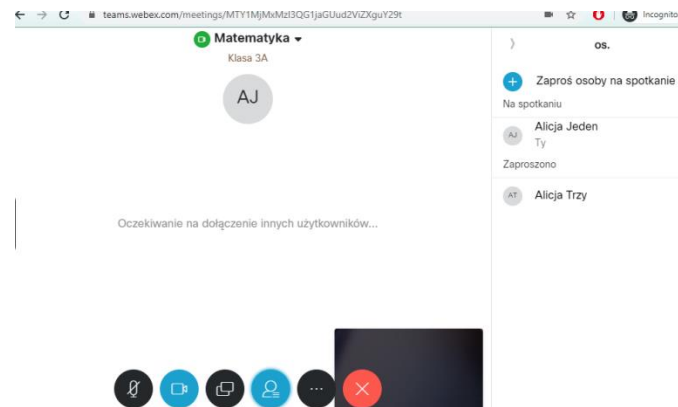


- Dostępne funkcje:
 - Wiadomość – widok komunikacji tekstowej (chat) czyli podstawowy widok po otwarciu obszaru
 - Spotkanie – umożliwia rozpoczęcie wideokonferencji
 - Tablica – umożliwia wspólne rysowanie na wirtualnej tablicy
 - Harmonogram – służy do planowania spotkań
 - Pliki – podgląd plików umieszczonych jako załączniki w obszarze

- Funkcja ‘Spotkanie’ otwiera widok spotkania (ale nie rozpoczyna jeszcze spotkania)
- Trzeba zezwolić na korzystanie z mikrofonu oraz kamery w przeglądarce
- Można ustawić
 - Mikrofon (‘Dźwięk’)
 - Kamerę (‘Wideo’)



- Spotkanie jest uproszczoną wersją wideokonferencji znanej z Webex Meetings

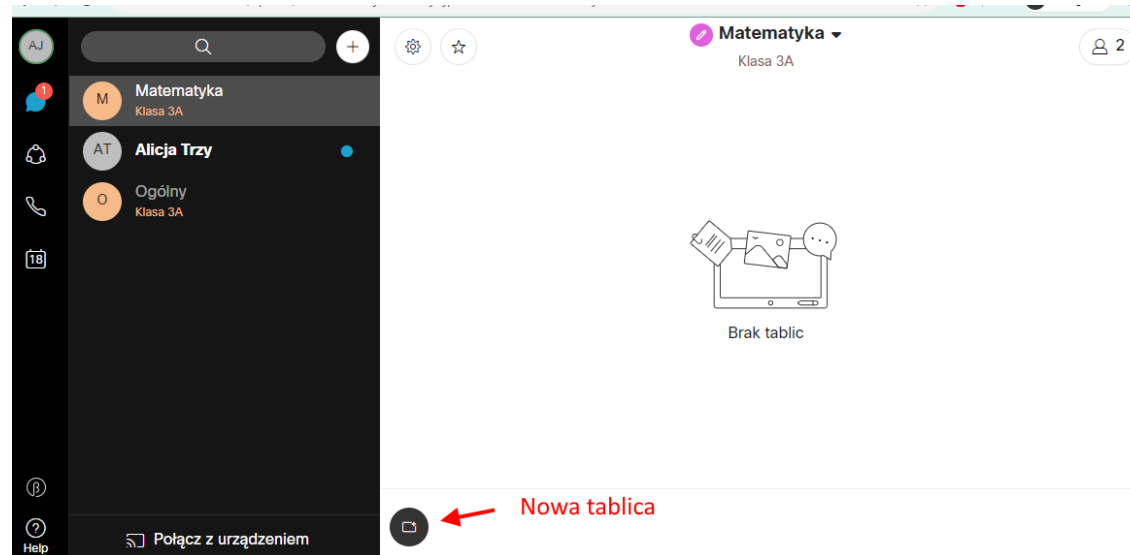


- Wszyscy uczestnicy mają takie same prawa
- Można udostępniać ekran/okno aplikacji/kartę przeglądarki

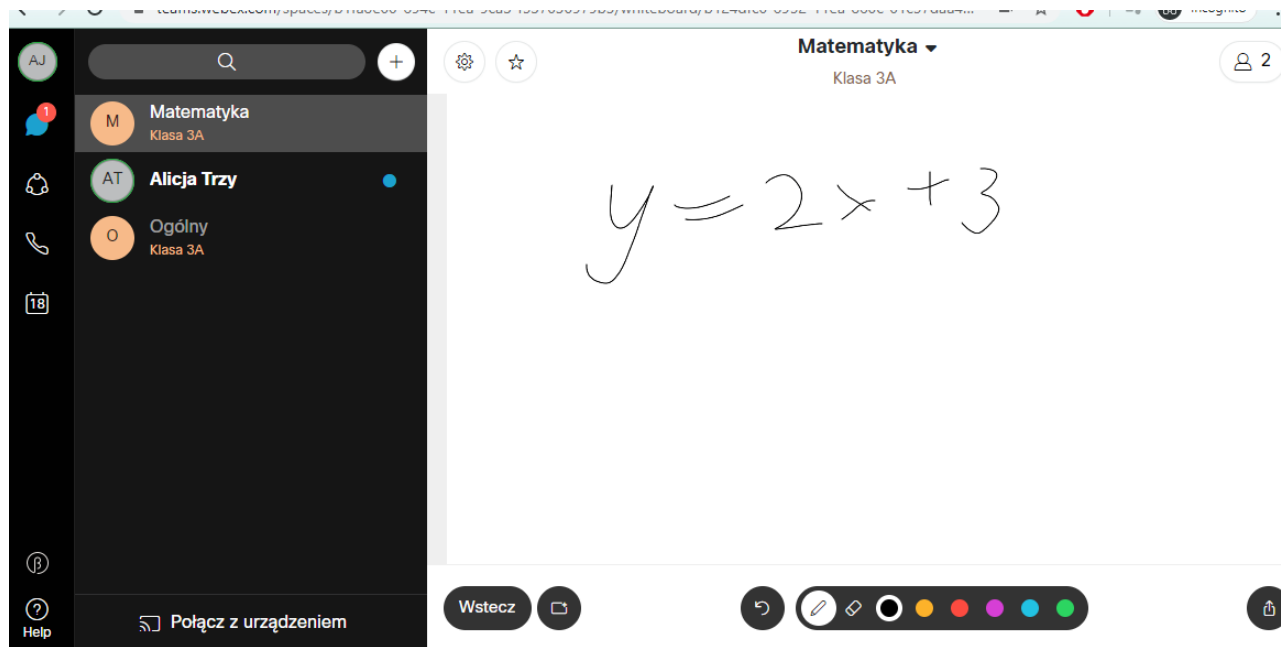


- W trakcie spotkania możemy przełączać się na inne funkcje (chat, tablica, itp.)
- Spotkanie opuszczamy przez czerwony przycisk
- Spotkanie trwa dopóki wszyscy uczestnicy spotkania go nie opuszczą

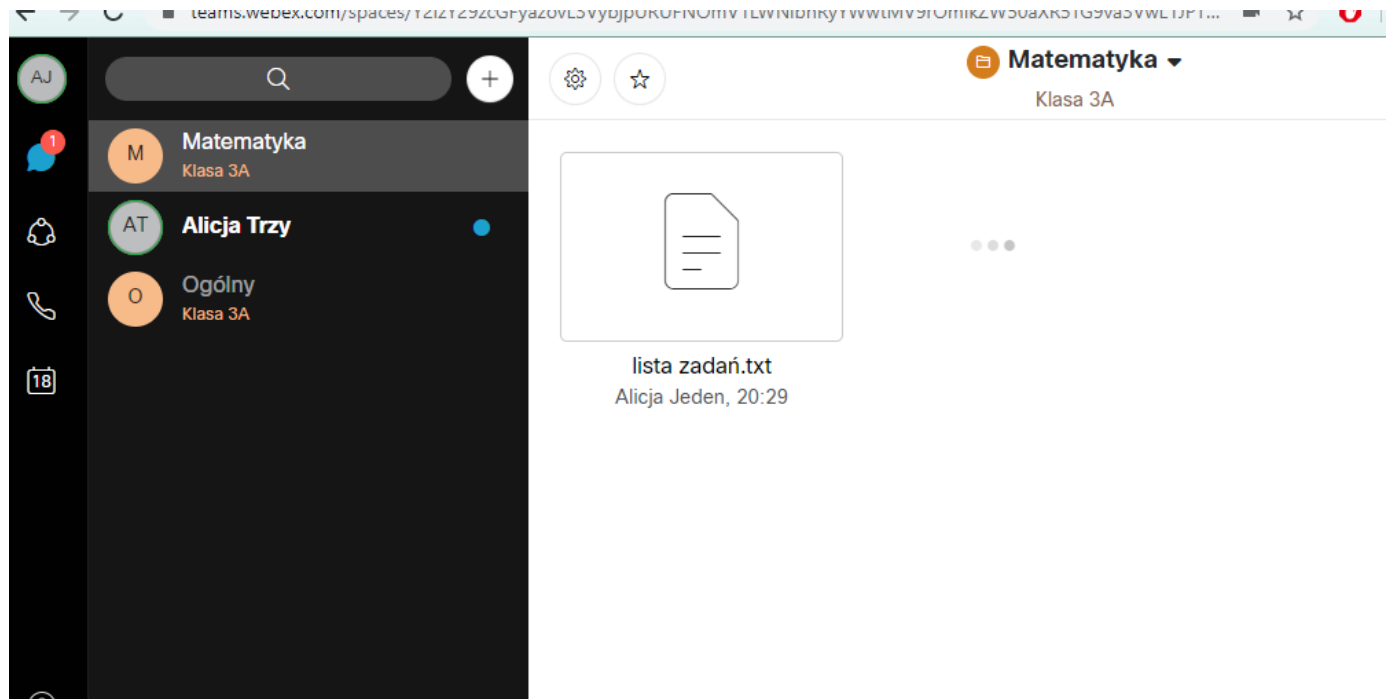
- Możemy stworzyć wiele współdzielonych tablic
- Początkowo lista tablic jest pusta
- Przycisk nowej tablicy znajduje się na dole
- Tablice są zapisywane



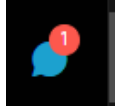



- Tablice mają jedno narzędzie do rysowania, można zmieniać kolor oraz wymazywać
- Wiele osób może rysować jednocześnie



- Widok plików pozwala szybko znaleźć wszystkie pliki umieszczone w obszarze



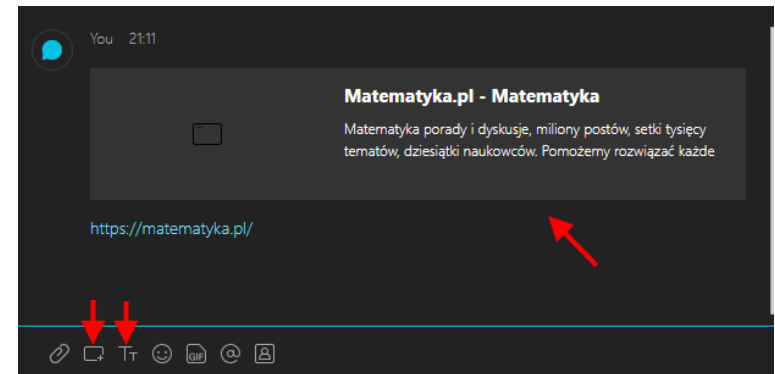


- Opcje w menu bocznym (po lewej stronie)
 - Lista obszarów – wyświetla listę wszystkich naszych obszarów, z podpisem w jakim zespole jest dany obszar, pokazuje też liczbę powiadomień 
 - Lista zespołów (omówiona wcześniej) 
 - Połączenia – historia połączeń, możliwość dzwonienia na wybrany numer 
 - Spotkania – integracja z Webex Meetings – możliwość uruchomienia spotkania w pokoju osobistym 

Aplikacja na komputer

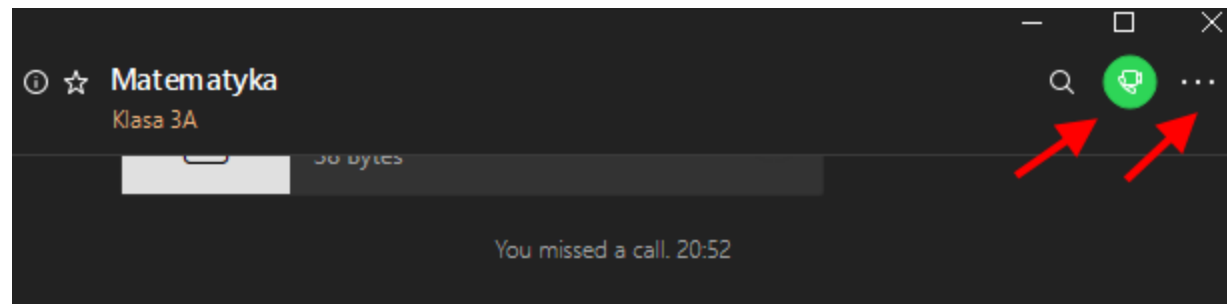
Wersja na komputer

- Instalacja:
 - Do pobrania tutaj:
<https://www.webex.com/downloads.html>
- Wersja na komputer posiada dodatkową funkcjonalność:
 - Przesył wycinka ekranu
 - Lepsze formatowanie tekstu
 - Podgląd wklejonych do chatu odnośników
- Uwaga - brak polskiej wersji językowej




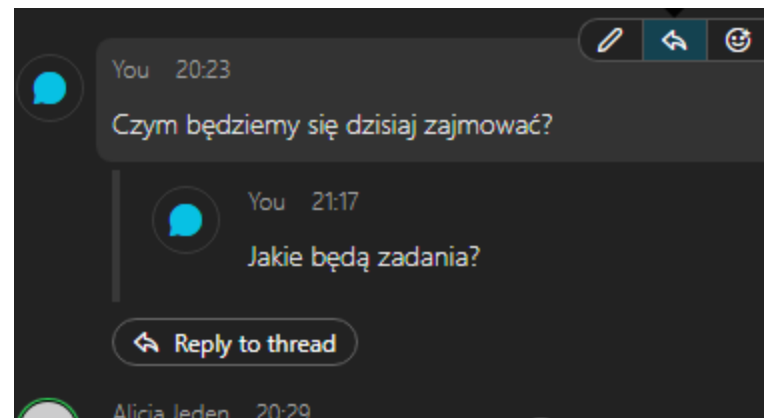
Wersja na komputer

- Różnice w wersji na komputer:
 - Funkcja dzwonienia dostępna jest pod widocznym cały czas zielonym przyciskiem
 - Inne funkcje dostępne są pod przyciskiem ‘...’



Wersja na komputer

- Różnice w wersji na komputer:
 - Funkcja 'People' - wyświetla członków obszaru
 - Funkcja 'Links' - wyświetla odnośniki wklejone w chat
 - Funkcja 'Threads' - wyświetla wątki w których uczestniczymy
 - Wątki to zagnieżdżone wiadomości – ikonka 



Pozostałe informacje

- Dostępna na Android oraz iOS
- Opcje podobne jak w wersji na komputer
 - Chat
 - Wideokonferencje
 - Dzielenie ekranu
 - Dzielona tablica
- Dodatkowo:
 - Można wysłać filmik i zdjęcie zrobione aparatem w telefonie

- Webex Teams
 - Wygodne prowadzenie projektów oraz zajęć
 - Zastępuje komunikację przez e-mail
 - Podział pracy na obszary
 - Np. Ogłoszenia, Przedmiot A, Przedmiot B
 - Łatwe dzielenie plików
 - Możliwość wideokonferencji
 - Przechowuje historię współpracy (chat, pliki, tablice)

- Osoby z poza projektu mogą założyć konto wchodząc na stronę teams.webex.com
 - Po wpisaniu adresu e-mail, do którego nie jest jeszcze przypisane żadne konto, Webex Teams automatycznie rozpocznie procedurę zakładania konta, wysyłając wiadomość na wpisany adres e-mail
 - Będzie to konto zewnętrzne w stosunku do projektu MChE
 - Konto założone bezpośrednio w Webex Teams jest darmowe, przy czym umożliwia spotkanie wideokonferencyjne do 3 osób
 - Konto w projekcie MChE umożliwia spotkania wideokonferencyjne do 75 osób